



РАЗРАБОТКА ИГР – ОТ ИДЕИ ДО РЕАЛИЗАЦИИ: ПОНИМАНИЕ ПРОЦЕССА СОЗДАНИЯ ИГР И ИССЛЕДОВАНИЕ КАРЬЕРНЫХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ В ГЕЙМДЕВЕ

Анна Белоусова, старший методист методического отдела
технической направленности

ПЛАН ВСТРЕЧИ

- Введение в мир геймдева
- Актуальность геймдева сегодня
- Ключевые термины в геймдеве
- Какие навыки позволяет развивать геймдев у детей
- Популярные среды разработки игр
- От идеи до игры
- Профессии и карьерные возможности в геймдеве
- Вопросы и обсуждение

С ЧЕГО ВСЁ НАЧАЛОСЬ

Электронные игры появились практически одновременно с первыми компьютерами

«Тетрис», головоломка, созданная в стенах Вычислительного центра Академии наук СССР в июне 1984-го.



ПОЧЕМУ ЭТО АКТУАЛЬНО

1. Игровая индустрия — это одна из самых быстрорастущих сфер в мире.
2. Обучение через разработку игр способствует развитию творческих способностей.
3. Игры становятся отличной платформой для обучения программированию.

РАЗБЕРЕМСЯ В БАЗОВЫХ ПОНЯТИЯХ

Гейм-дизайн (game design — гейм-дизайн) — создание игр. Выстраивание коммуникации между игроком и игрой как системой, историей, единым опытом. Передача этого опыта при помощи механик, нарративных элементов, сторителлинга через окружение.

Геймдизайнер (game designer — геймдизайнер) — как следует из названия, дизайнер игры. Создатель её основных принципов, механик, геймплея. Человек, который описывает то, как игра должна выглядеть, играть и работать, какой опыт и эмоции она задумана приносить.

Геймплей (gameplay — игровой процесс) — игровой процесс.

ЧТО ГЕЙМДЕВ ПОЗВОЛЯЕТ РАЗВИВАТЬ



Развитие креативного мышления



Развитие навыков программирования



Развитие математических и логических навыков



Улучшение коммуникативных навыков

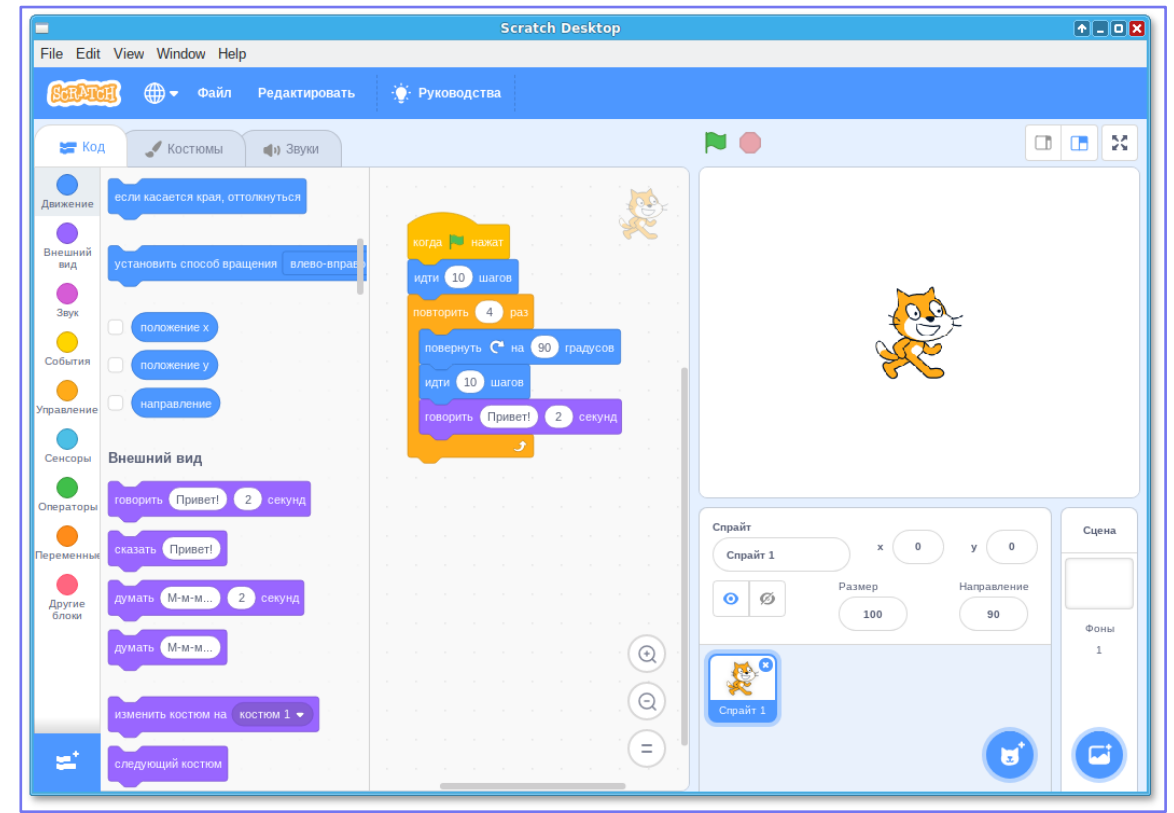


Способствует развитию проблемно-ориентированного мышления



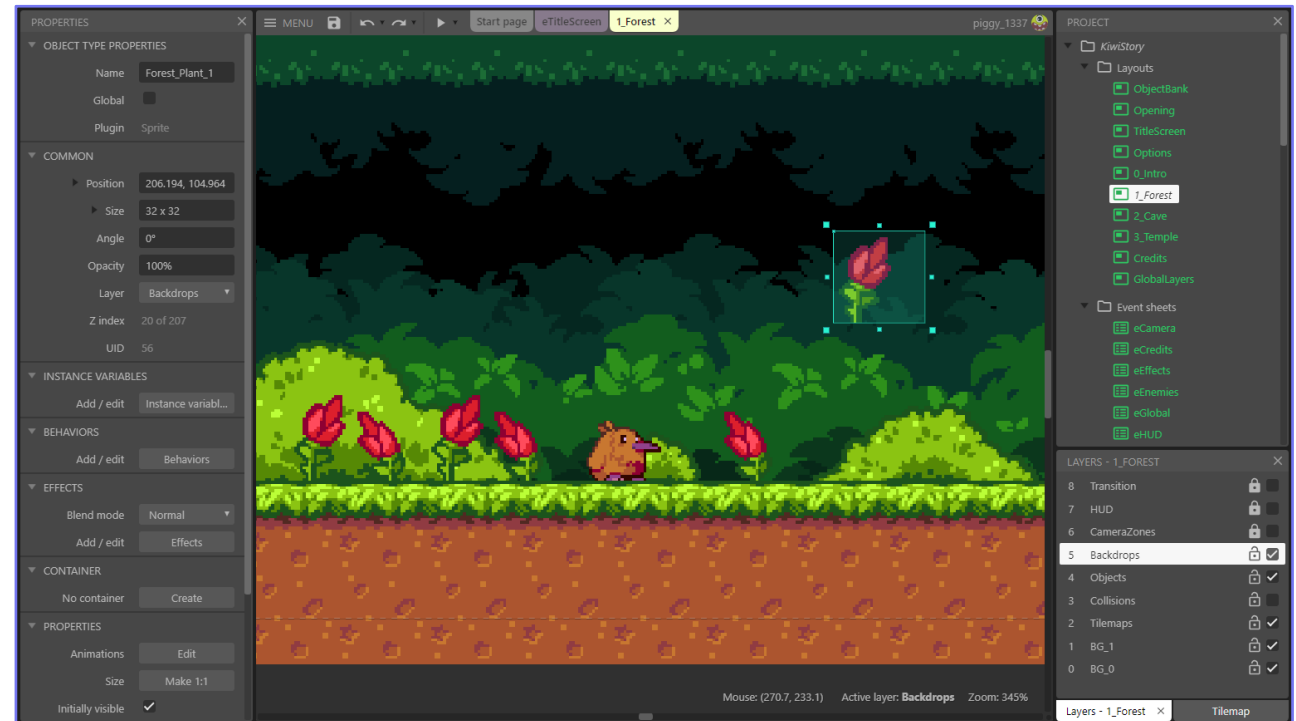
Повышение уровня мотивации

ПОПУЛЯРНЫЕ СРЕДЫ РАЗРАБОТКИ

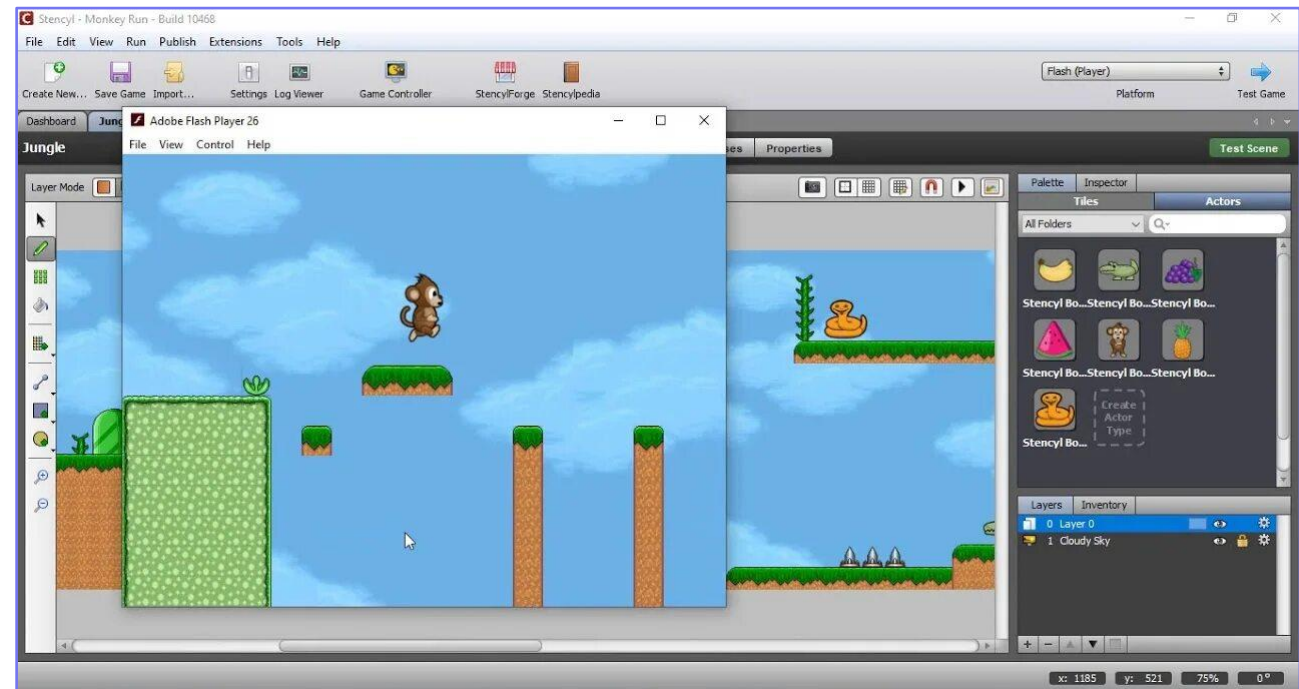


ПОПУЛЯРНЫЕ СРЕДЫ РАЗРАБОТКИ

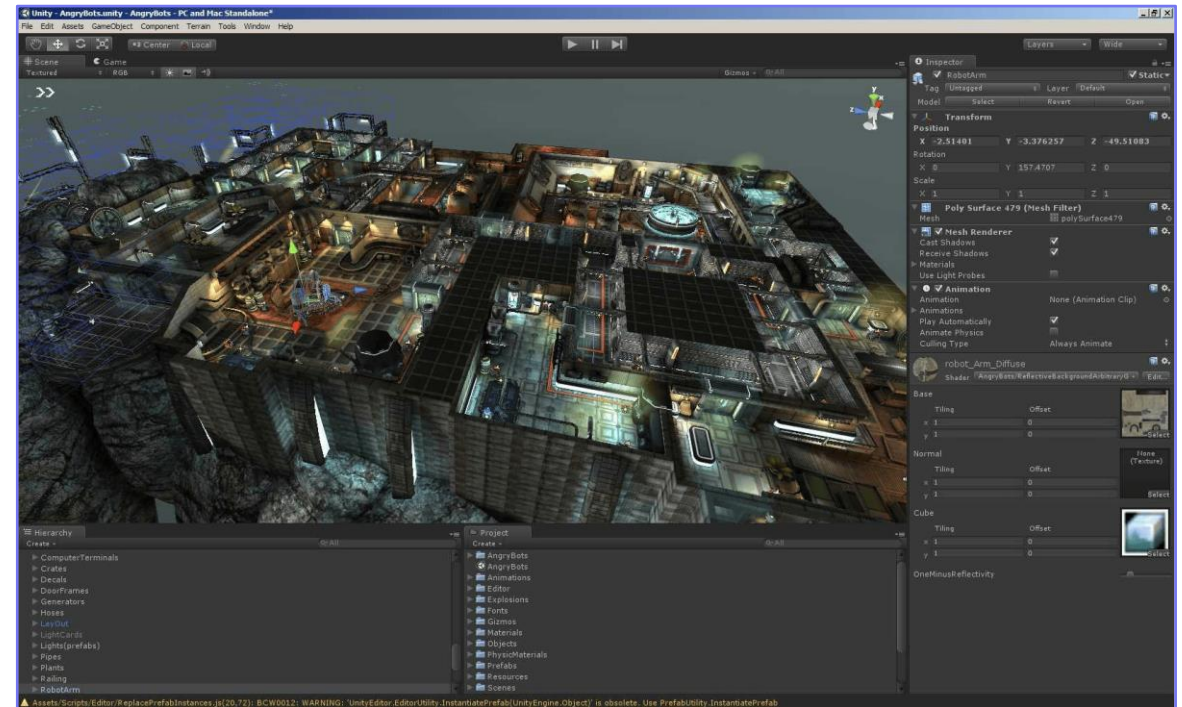
 Construct 3



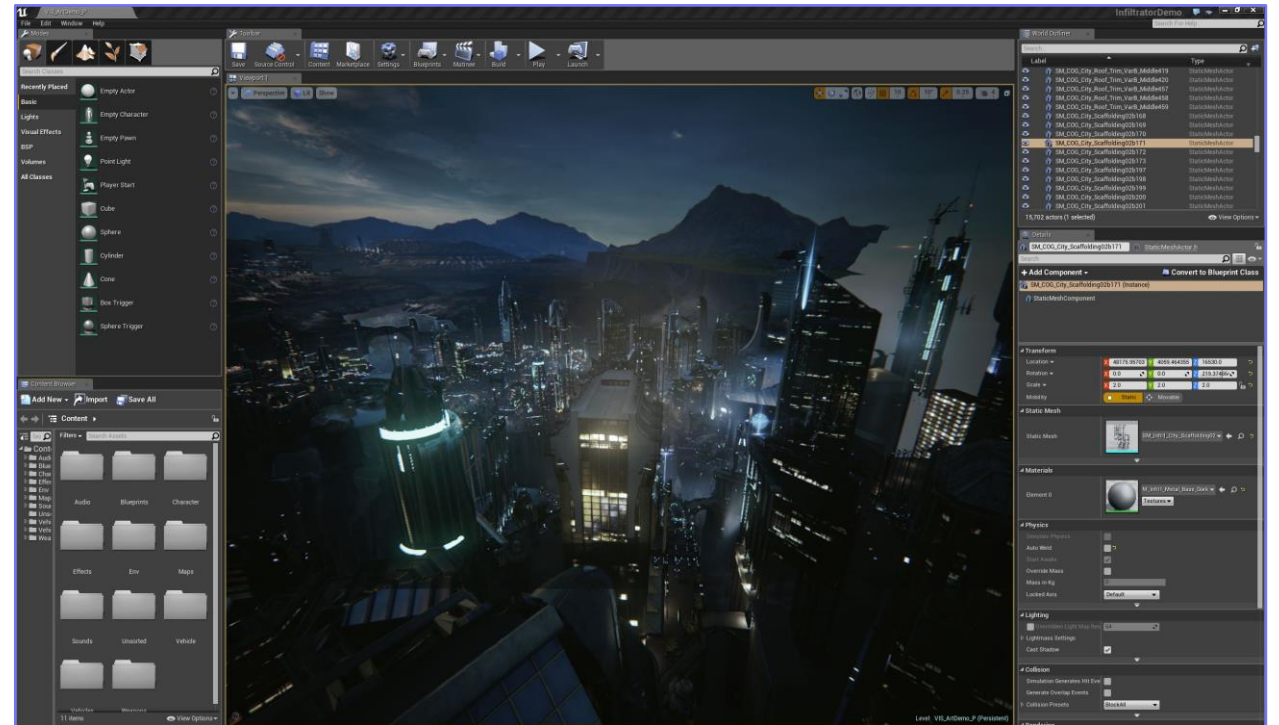
ПОПУЛЯРНЫЕ СРЕДЫ РАЗРАБОТКИ



ПОПУЛЯРНЫЕ СРЕДЫ РАЗРАБОТКИ



ПОПУЛЯРНЫЕ СРЕДЫ РАЗРАБОТКИ



ОТ ИДЕИ ДО РЕАЛИЗАЦИИ

1. Генерация идей для игры
2. Проектирование игры
3. Разработка игры
4. Дизайн игровых артов
5. Тестирование и отладка
6. Выпуск и маркетинг

ПРОФЕССИИ В ГЕЙМДЕВЕ

Геймдизайн:

- Гейм-дизайнер
- Лevel-дизайнер

Текст:

- Сценарист игр
- Переводчик
- Копирайтер

Арт:

- Художник дженералист
- Концепт художник
- 3Д-моделлер
- Худоник по текстурам
- Художник по эффектам
- Технический художник
- Нейрохудожник

Анимация:

- 3Д риггер
- 3Д аниматор

Код:

- UE Developer/Unity Developer
- Технический писатель

Интерфейс:

- UX/UI-дизайнер

Контроль качества:

- Тестировщик игр

КАКИЕ СКИЛЛЫ НЕОБХОДИМЫ

1. Знание языков программирования (C++, C#, Java и др.)
2. Знание низкоуровневых библиотек DirectX, SDL, OpenAL.
3. Математика и физика.
4. Знание популярных игровых движков — программного ядра, которое отвечает за техническую сторону игры.
5. Базовое знание редакторов трехмерной графики.
6. Система контроля версий GIT.
7. Понимание структур данных.

ПЛЮСЫ РАБОТЫ В ГЕЙМДЕВ

1. Опытный и талантливый Gamedev получает достойную заработную плату.
2. Сделать игру своей работой – такое возможно в очень ограниченном кругу профессий.
3. Игры для компьютеров и мобильных устройств пользуются популярностью, поэтому инвесторы охотно вкладывают средства в продвижение игровых программных продуктов.
4. Зная языки программирования, программы для создания 3D-графики, основы разработки мобильных приложений и другие направления, связанные с профессией, специалист сможет попробовать свои силы в каждой из этих сфер.
5. Творческая работа с возможностью самовыражаться.

ПО ВСЕМ ВОПРОСАМ, ПОЖАЛУЙСТА, ОБРАЩАЙТЕСЬ



Анна Белоусова

Старший методист методического отдела
технической направленности

T: @BelousovaAnn

E: belousova@fedcdo.ru