



Мой Первый Платформер Квест-игра



Соберись, тряпка, нам предстоит много работы.



ДЕЛА ДЕЛИШКИ? 🤔👉🔥

Игра поделена на квесты (, , 🐣 , ,)

Квест 1	Основы G-Develop5
Квест 2	Создание главного героя
Квест 3	Создание платформ
Квест 4	Добавление врагов
Квест 5	Создание препятствий
Квест 6	Дизайн уровня
Квест 7	Счетчик очков
Квест 8	Тестирование и отладка

For more info:
[SLIDESGO](#) | [BLOG](#) | [FAQs](#)

You can visit our sister projects:
[FREEPIK](#) | [FLATICON](#) | [STORYSET](#) | [WEPIK](#) | [VIDEVO](#)



Все просто: чтобы начать выполнять задание,
как ни странно, надо начать думать.
Читайте, общайтесь, подсказывайте,
разделитесь, да и прибудет с вами сила.



А КАК И ЧТО И ГДЕ?





Что по времени?

0 0 : 0 0

Времени у вас и много и мало. Все
зависит от вас.

Но сделать надо вопреки.



ЕЩЕ И ПРАВИЛА ПРИДУМАЛ?

01

АССЕТЫ

БЕРЕМ ГОТОВЫЕ АССЕТЫ
МОЖНО
ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ТАКИМИ
САЙТАМИ КАК:
1 САЙТ
2 САЙТ

02

НЕЛЬЗЯ

ДОПУСКАТЬ СТОРОННИХ
ЛЮДЕЙ К СВОЕМУ
КОМПЬЮТЕРУ
ДЕЛАТЬ СКРИНШОТЫ И
ФОТОГРАФИИ
ТО ЕСТЬ **СПИСЫВАТЬ**

READ THE #RULES



03

МОЖНО

ОБЩАТЬСЯ И ЗАДАВАТЬ
ВОПРОСЫ
УСТРАИВАТЬ МИНИ ЛЕКЦИИ
ДЛЯ ГРУППЫ ЛЮДЕЙ
(МИНИМУМ 2)
ДЕЛАТЬ ПОДСКАЗКИ НЕ
ВЗАИМОДЕЙСТВУЯ С ЧУЖИМ
КОМПЬЮТЕРОМ
ИСКАТЬ ВСЕ В ИНТЕРНЕТЕ

■

НАДЕЮСЬ, ВЫ ГОТОВЫ
ПОГНАЛИ ▶

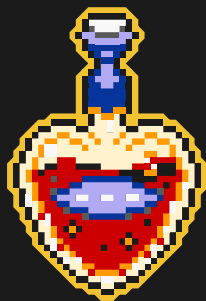
LET'S GOOOOOOO





01

Основы G- Develop5

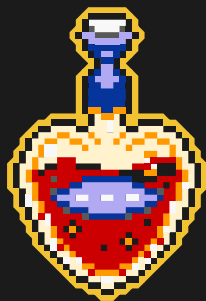


ЦЕЛЬ: ДОЛЖНЫ ИЗУЧИТЬ ПОЛНОСТЬЮ МЕНЮ
ЗАДАЧИ:

1. УЗНАТЬ ГДЕ ВКЛЮЧАТЬ ВСЕ ВИДИМЫЕ ПАНЕЛИ (ОБЪЕКТЫ, ГРУППА ОБЪЕКТОВ, СВОЙСТВА, ЭКЗЕМПЛЯРЫ, СЕТКА, СЛОИ)
2. УЗНАТЬ ВКЛАДКИ (НАСТРОЙКА ИГРЫ, НАСТРОЙКИ ПРОЕКТА, СЦЕНЫ, РАСШИРЕНИЯ)

02

Создание главного героя



ЦЕЛЬ: СОЗДАТЬ ПЕРСОНАЖА И НАСТРОИТЬ ЕГО АНИМАЦИИ

ЗАДАЧИ:

1. НАУЧИТЬСЯ РАССКАДРОВКЕ И ДОБАВИТЬ ТАКИЕ АНИМАЦИИ КАК (ПОКОЙ, БЕГ И ПРЫЖОК)
2. НАСТРОИТЬ СОБЫТИЯ И ПОВЕДЕНИЯ ДЛЯ ПРАВИЛЬНОГО ОТОБРАЖЕНИЯ АНИМАЦИЙ И ИХ СРАБАТЫВАНИЯ
3. ДОБАВИТЬ ПЕРСОНАЖУ ЖИЗНИ И НАСТРОИТЬ ИХ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С ПЕРСОНАЖЕМ





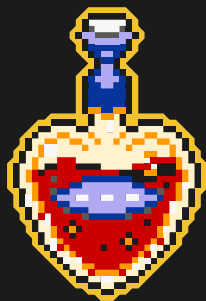
03

Создание платформ

ЦЕЛЬ: СОЗДАТЬ ПЛАТФОРМЫ И НАСТРОИТЬ ИХ
АНИМАЦИИ

ЗАДАЧИ:

1. ДОБАВИТЬ НЕ МЕНЕЕ 3-Х РАЗЛИЧНЫХ
П Л А Т Ф О Р М В С В О Ю И Г Р У
2. НАСТРОИТЬ СОБЫТИЯ И ПОВЕДЕНИЯ ДЛЯ
ПРАВИЛЬНОГО ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ С
ОКРУЖАЮЩЕМИ ОБЪЕКТАМИ



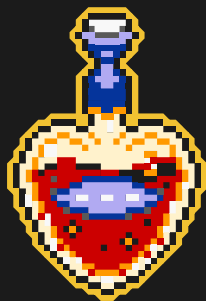
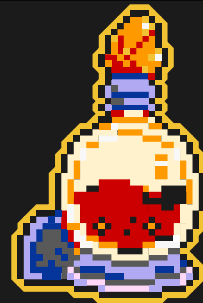
04

Добавление врагов

ЦЕЛЬ: СОЗДАТЬ ВРАГОВ И НАСТРОИТЬ ИХ
АНИМАЦИИ

ЗАДАЧИ:

1. ДОБАВИТЬ НЕ МЕНЕЕ 3-Х РАЗЛИЧНЫХ
ВРАГОВ В СВОЮ ИГРУ И НАСТРОИТЬ ИХ
А Н И М А Ц И И
2. НАСТРОИТЬ СОБЫТИЯ И ПОВЕДЕНИЯ ДЛЯ
ПРАВИЛЬНОГО ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ С
ОКРУЖАЮЩЕМИ ОБЪЕКТАМИ (ПЕРСОНАЖИ
ДОЛЖНЫ НАНОСИТЬ И ПОЛУЧАТЬ УРОН) И НЕ
МЕНЕЕ 1-ГО УМЕТЬ ПЕРЕДВИГАТЬСЯ.





05

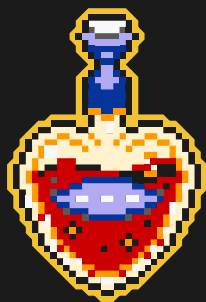


Создание препятствий

ЦЕЛЬ: СОЗДАТЬ ПРЕПЯТСТВИЯ И НАСТРОИТЬ ИХ
ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ

ЗАДАЧИ:

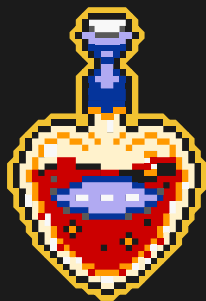
1. ДОБАВИТЬ НЕ МЕНЕЕ 3-Х РАЗЛИЧНЫХ ПРЕПЯТСТВИЙ В СВОЮ ИГРУ И НАСТРОИТЬ ИХ ПОВЕДЕНИЯ
2. НАСТРОИТЬ СОБЫТИЯ ДЛЯ ПРАВИЛЬНОГО ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ С ОКРУЖАЮЩЕМИ ОБЪЕКТАМИ, НЕ МЕНЕЕ 1-ОЙ ДОЛЖНА УМЕТЬ НАНОСИТЬ УРОН.



Como algumas pessoas acham
que o design acontece...



amarelocriativo



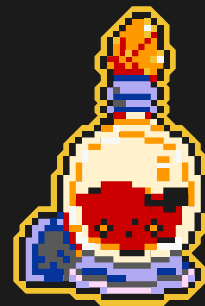
06

Дизайн уровня

ЦЕЛЬ: СОЗДАТЬ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ
ГОТОВЫХ ОБЪЕКТОВ ЛАНДШАФТНЫЙ ДИЗАЙН
УРОВНЯ

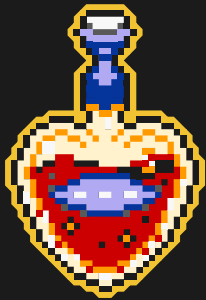
ЗАДАЧИ:

1. ДОБАВИТЬ НА СЦЕНУ ВСЕ СОЗДАННЫЕ
ПЛАТФОРМЫ И ПРЕПЯТСТВИЯ ДЛЯ
ВИЗУАЛЬНОГО ОФОРМЛЕНИЯ УРОВНЯ.



07

СЧЕТЧИК ОЧКОВ



ЦЕЛЬ: СОЗДАТЬ ТЕКСТОВЫЙ ОБЪЕКТ И
НАСТРОИТЬ ЕГО ДЛЯ ПОДСЧЕТА ОЧКОВ
ЗАДАЧИ:

1. ДОБАВИТЬ 1 ТЕКСТОВЫЙ ОБЪЕКТ В СВОЮ ИГРУ
2. НАСТРОИТЬ СОБЫТИЯ И ПОВЕДЕНИЯ ДЛЯ ПРАВИЛЬНОГО ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ С ОКРУЖАЮЩЕМИ ОБЪЕКТАМИ (КОЛЛИЧЕСТВО ОЧКОВ НА УСМОТРЕНИЕ ЧИТАЮЩЕГО)

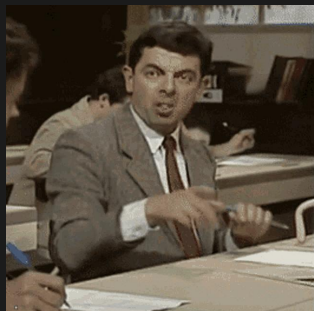
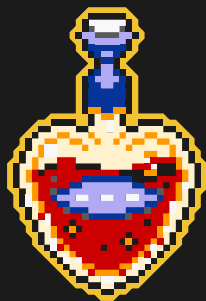


08

Тестирование и отладка

ЦЕЛЬ: ПРОТЕСТИРОВАТЬ СОЗДАННЫЙ УРОВЕНЬ
ЗАДАЧИ:

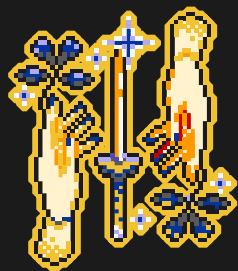
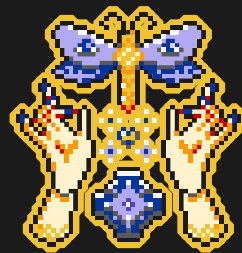
1. ВСЕ РАССТАВЛЕННЫЕ ПЛАТФОРМЫ ДОЛЖНЫ БЫТЬ
Д О С И Г А Е М Ы М И .
2. КАЖДЫЙ ПОБЕЖДЕННЫЙ ВРАГ ДОЛЖЕН ПРИНОСИТЬ ОЧКИ
3. НАСТРОЕННЫЕ ВРАГ И ПРЕПЯТВИЕ ДОЛЖНЫ
НАНОСИТЬ УРОН (НЕ МЕНЕЕ 1 ПОИНТА)





THANKS

Если ты дошел до конца то
хвала небесам, ты
такой(ая) умный(ая). ☺



Если вы стали хоть чуточку умней благодаря тому квесту,
можете обнять учителя.
(づ> v <)づ♡