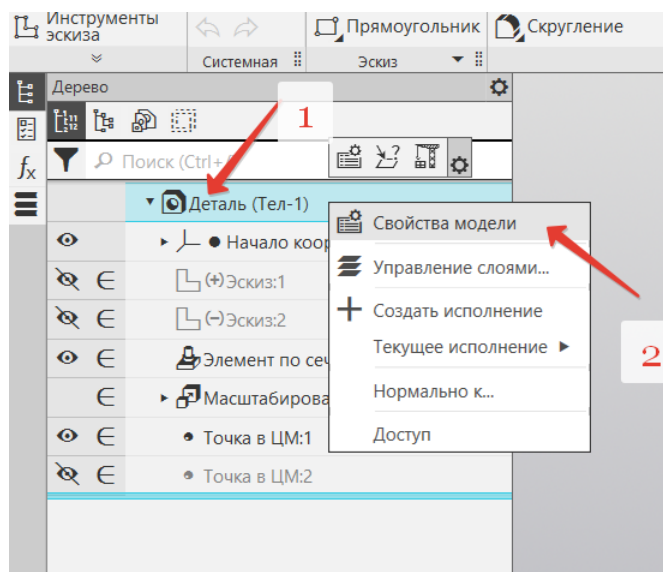
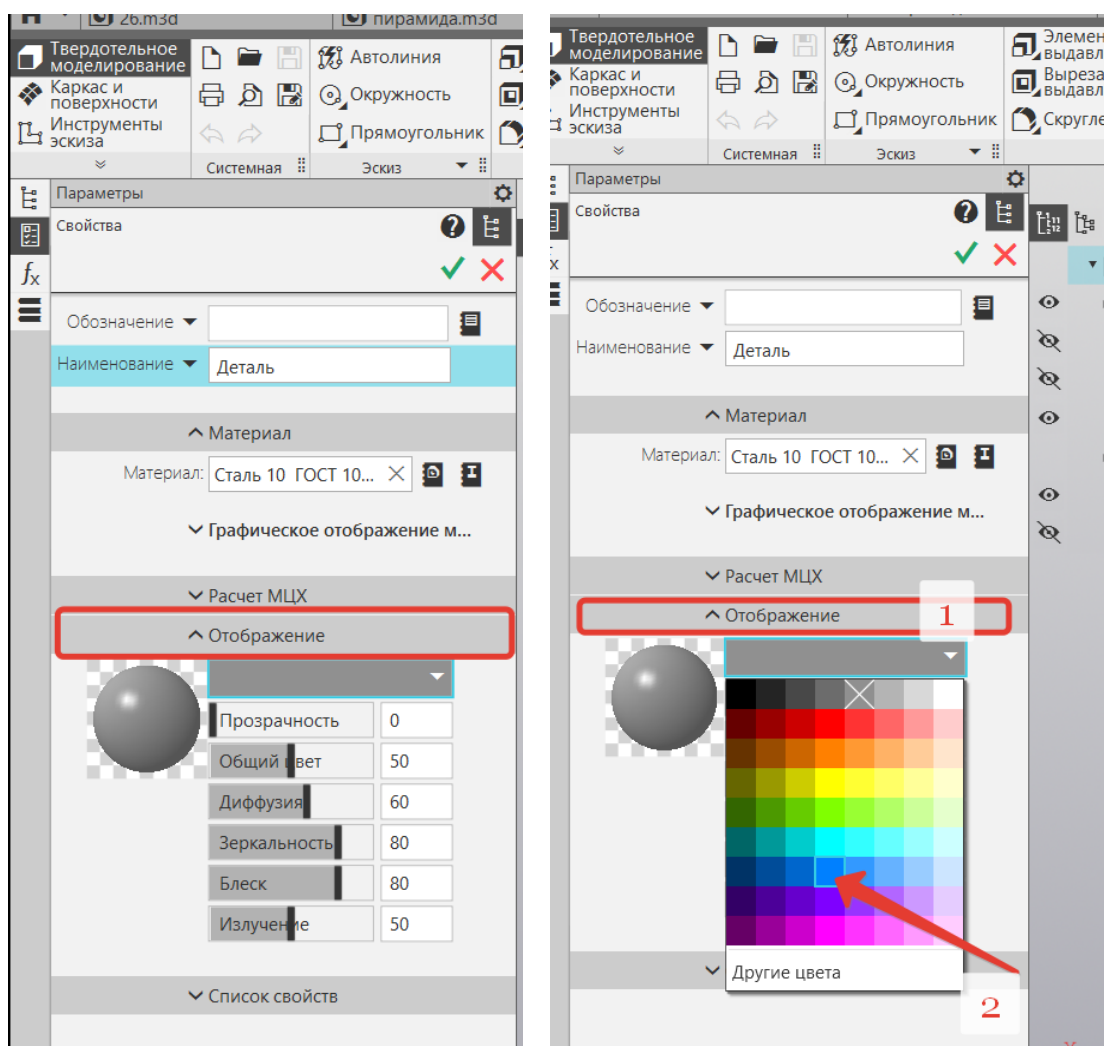


## Распределение материала на модели

Для установки цвета материала модели необходимо зайти в дерево и выбрать вкладку Деталь-Свойство модели



Открываем вкладку Отображение и выбираем понравившийся цвет



Далее настраиваем необходимые параметры

