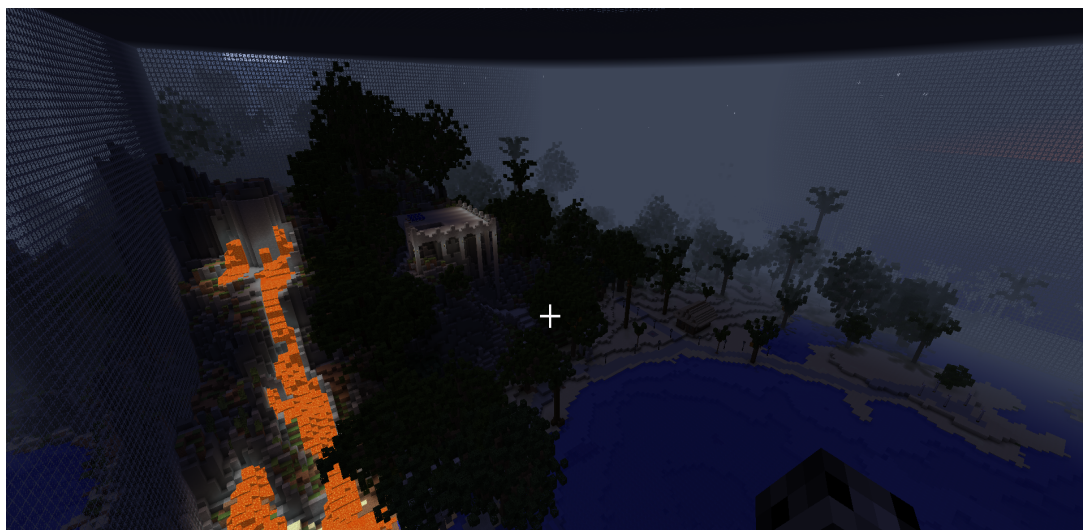


Творческое задание №2: Зброшенный остров



Вы попали на заброшенный остров. Осматривая окрестности, вы делаете вывод, что раньше здесь жили люди. По какой причине они покинули этот остров, вы, разумеется, не знаете. Единственное, что осталось от них, это различные механизмы разбросанные по всему острову. Ваша задача, исследовать местность и, используя детали, которые вам удалось взять с собой, восстановить инфраструктуру на острове.

Ваше задание:

1 уровень: Найдите на карте все источники электроэнергии (всего их должно быть 3) и все потребители (всего их должно быть 4).

2 уровень: Наладьте работу всех потребителей (все потребители должны работать).

3 уровень: Придумайте и реализуйте систему, в которой:

- потребитель под номером 1 и потребитель под номером 2 работают и днём, и ночью;
- потребитель под номером 3 работает только ночью;
- потребитель под номером 4 работает только днём;
- выключение вечером потребителя под номером 4 и включение потребителя под номером 3 происходит автоматически.

Правила:

Не покидать зону, ограниченную стеклянным куполом.

Рекомендуется играть на «peaceful» или «мирном» режиме в «survival mode».

Для успешного прохождения задания вам необходимо делать скрины и выкладывать их в комментарии под опубликованным постом. Для удобства скриншоты можно делать в «creative mode». (Для перехода в этот режим необходимо прописать в чате /gamemode 1. Для возврата в режим выполнения заданий - /gamemode 0).