

Творческое задание №3: Остров с маяком



Остров «Коал» служит ориентиром для кораблей на важном торговом пути. Когда-то этот остров был населен людьми, которые обеспечивали бесперебойную работу маяка. Но сейчас этот остров заброшен, хотя маяк всё еще работает за счёт аккумуляторов, запаса энергии которых хватит буквально на два дня. Вы попали на остров для того, чтобы обеспечить бесперебойную работу маяка.

Ваше задание:

- 1 уровень: Познакомиться с инфраструктурой на острове (на карте необходимо найти маяк, угольную электростанцию, шахты с залежами угольной и железной руды).
- 2 уровень: При помощи угольной электростанции обеспечить зарядку аккумуляторных батарей.
- 3 уровень: Для того чтобы система могла работать автономно (то есть не было необходимости регулярно восполнять топливо в угольной электростанции), вам необходимо «скрафтить» не менее четырёх малых солнечных панелей (схема «крафта» прикреплена к данному посту).
- 4 уровень: Изменить схему энергоснабжения маяка таким образом, чтобы аккумуляторные батареи автоматически подзаряжались от солнечных панелей в дневное время суток.

Будьте осторожны, при неаккуратной работе с угольной электростанцией турбина может сильно перегреться, что приведет к её взрыву.

Правила:

Не покидать зону, ограниченную стеклянным куполом.

Рекомендуется играть на «peaceful» или «мирном» режиме в «survival mode».